

## Supereterodina Crosley Modello 120 Senlor

**Chassis usato nei ricevitori super-Sondo, super-Rondeau, super-Amministratore.**

Lo schema qui riportato mostra il circuito fondamentale, su cui sono basati i ricevitori supereterodina, costruiti dalla *Crosley Radio Corporation* di Cincinnati.

I modelli super-Rondeau e super-Amministratore, sono comuni radio-ricevitori, mentre il super-Sondo è montato in radio-fonografo.

La particolarità di questo circuito consiste nella valvola oscillatrice V3, la quale funziona in *pliodinatron* (termine usato dal dott. Hull per designare l'oscillatore con valvole a griglia-schermo, dove la tensione applicata alla placca è inferiore a quella della griglia-schermo: 20 Volta di placca e 90 di griglia-schermo).

Dovendo riparare questo apparecchio, consigliamo ai radiomeccanici di provare più di una valvola, poichè non è raro il caso che qualcuna di queste si rifiuti di oscillare. I valori dei componenti sono i seguenti:

### Condensatori

C14 C6 C13	=	0,5 microfarad
C10 C9 C8 C7	=	0,1 »
C11	=	1.000 cm.
C12 C15	=	2.000 »
C16 C20 C21	=	250 »
C17 C19	=	9 microfarad elettrolitici
C18	=	18 » elettrolitico
C3B	=	1.000 cm.
C3C	=	da 50 a 300 micro-microfarad semi-fisso

### Resistenze

R1	=	10.000 Ohm	potenziometro per il controllo dell'intensità, avente il comando comune con l'interruttore SW
R2 R4	=	375 »	flessibili
R3	=	165 »	, »
R5	=	20.000 »	punteggiata in rosso, arancio e nero
R6 R7	=	6.500 »	totali
R8	=	1.750 »	
R9	=	2.000 »	
R10	=	545 »	
R11 R13	=	20 »	
R12	=	850 »	

Le tensioni misurate con l'apparecchio in funzione, con il controllo ed intensità al massimo, e tensione applicata al trasformatore di 117 Volta, sono le seguenti:

### Tensione di placca

V1 V4	=	160 Volta
V2	=	156 »
V3	=	20 »
V5	=	145 »

V6 V7 = 260 »

V8 = 275 » per placca

### Tensione di filamento.

V1 V2 V3 V4 V5 V6	=	2,5 Volta
V6 V7	=	2,4 »
V8	=	4,9 »

### Tensione di griglia-schermo.

V1 V2 V3 V4 = 90 Volta

### Tensione negativa di griglia.

V1 V4	=	3 Volta
V2	=	7 »
V3	=	1 »
V5	=	15 »
V3 V7	=	54 »